

Jeu de cartes maître pour DoorLock radio - MANUEL D'UTILISATION

CODES DE COMMANDE :

KXP-PS1, KXP-PS1-CLONE

Le jeu de cartes maître sert à la configuration initiale des composants radio DoorLock sur la base d'une clé d'installation unique (carte système) et comprend des cartes et des outils à des fins de maintenance.

Le jeu de cartes maître sert à :

- Fournir la carte d'apprentissage radio (Servicekey) pour préparer les composants radio et les apprendre ensuite dans KentixONE. La carte Servicekey contient une clé d'installation unique, celle-ci est inscrite sur la carte système et doit être bien sécurisée.
- Mise à disposition de cartes supplémentaires à des fins de service, telles que le remplacement de la batterie et le montage/démontage. Celles-ci ne sont pas nécessaires de la même manière pour tous les produits.
- Outils pour le montage et le remplacement des piles

La carte Servicekey permet d'intégrer les composants radio tels que les boutons, les béquilles ou les lecteurs muraux dans le réseau radio et de crypter la communication. Un seul jeu de cartes maître est nécessaire par système ou installation. Nous recommandons d'utiliser un jeu de cartes maître supplémentaire pour chaque projet. La carte système fournie sert uniquement à la gestion physique de la clé d'installation imprimée et doit être placée dans un endroit sûr. Elle n'est pas nécessaire pour le fonctionnement, mais elle est nécessaire pour générer de nouvelles cartes clés système en cas de perte.

Le jeu de cartes maître n'est nécessaire que pour les **composants radio** Kentix, pas pour les lecteurs câblés. Il n'est nécessaire qu'une seule fois par installation/client.

Attribution du contenu en fonction du produit

Type	Carte système* (JAUNE)	Clé de service (JAUNE)	Carte de changement de batterie ()	Carte de démontage ()	RFID Porte-clés	Outil de changement de batterie	Outil de montage
DoorLock-DC BASIC (ART : KXC-KN1/2)	X	X	X	X	X	Agrafe	-

Type	Carte système* (JAUNE)	Clé de service (JAUNE)	Carte de changement de batterie ()	Carte de démontage ()	RFID Porte-clés	Outil de changement de batterie	Outil de montage
DoorLock-DC PRO (ART : KXC-KN4)	X	X	-	-	X	Aimant	Inbus 2mm
DoorLock-LE (ART : KXC-LE)	X	X	-	-	X	Inbus 2mm	Inbus 2mm
DoorLock-RA (ART : KXC-RA1/2)	X	X	-	-	X	Curseur	-

*Sans fonction de lecture, impression de la clé de l'installation uniquement

Conservez la **carte système** sur laquelle est imprimée la clé de l'installation dans un endroit sûr, idéalement dans un coffre-fort. La **carte système** est nécessaire pour le réapprovisionnement en cas de perte ou de défaut d'une carte de service. En cas de perte complète de la **carte système** et de la carte de service, seule une restauration très coûteuse en usine est possible !

Signalisation visuelle et sonore des cartes sur l'appareil

Fonction	Signal (sonore et visuel) et explications	Carte
Première réservation après la mise en service	son long et LED orange	Clé de service
Mode de programmation Début	Longue tonalité suivie d'une courte	Clé de service
Mode de programmation	Les LED clignotent en vert	Clé de service
Fin du mode de programmation	Son court suivi d'un son long	Clé de service
Clé programmée	2 bips courts, les LED s'allument en vert	Clé Jeton
Clé autorisée	Les LED s'allument en vert	Clé Jeton
Clé non autorisée	son grave long, les LED s'allument en rouge	Clé Jeton
Accès d'urgence	aucun son, seule la LED verte clignote	Clé Jeton
Avertissement de batterie phase 1	5 bips courts, en même temps les LEDs clignotent 5 fois en rouge	Clé Jeton

Fonction	Signal (sonore et visuel) et explications	Carte
Avertissement de batterie phase 2	5 bips courts, clignotement simultané des LEDs 5x rouges, puis 5s de délai de synchronisation, clignotement simultané des LEDs vertes	Clé Jeton
Avertissement de batterie phase 3	5 bips courts, simultanément les LED clignotent 5 fois en rouge, pas de synchronisation, mais position de changement de batterie	Clé Jeton
Défaut d'embrayage	5 sons longs, 2 sons courts. Contacter le support Kentix si l'erreur ne peut pas être résolue.	Clé Jeton

Tableau de signalisation visuelle et sonore

Première mise en service des composants radio SmartAccess

La configuration décrite ici montre comment s'effectue la première mise en service des différents composants avec le jeu de cartes maître. Les composants sont ensuite préparés pour l'apprentissage dans le réseau sans fil et l'installation dans la porte.

DoorLock-DC BASIC



Préparer l'appareil

1. Retirer le cache-bouton
2. Retirer la languette de contact du compartiment de la batterie pour activer la batterie

Configuration de la clé de service et des cartes supplémentaires

1. Maintenez la clé de service (**JAUNE**) devant le bouton pendant environ 1 seconde pour l'activer.
2. Présentez à nouveau brièvement la clé de service devant le bouton. La clé de service

- est maintenant programmée.
3. Maintenez à nouveau brièvement la clé de service devant le bouton pour démarrer le mode de programmation.
 4. Carte de changement de pile (■) devant le bouton **jusqu'à ce qu'un signal sonore retentisse.**
 5. Carte de démontage (■) devant le bouton **jusqu'à ce qu'un signal sonore retentisse.**
 6. Maintenez la clé de service devant le bouton pour terminer l'opération.

DoorLock-DC PRO



Préparer l'appareil

1. Placez l'aimant sur l'endroit marqué (creux rond) de l'enveloppe du bouton.
2. Retirez l'enveloppe du bouton et insérez la pile (type CR2).
3. Glissez l'enveloppe du bouton sur le bouton jusqu'au joint en caoutchouc.
4. Placez l'aimant sur le repère de l'enveloppe du bouton et faites glisser l'enveloppe jusqu'à la butée.

Configurer la clé de service

1. Maintenez la clé de service (**JAUNE**) devant le bouton-poussoir pendant environ 1 seconde pour l'activer.
2. Présentez à nouveau brièvement la clé de service devant le bouton. La clé de service est maintenant programmée.

DoorLock-LE



Préparer l'appareil

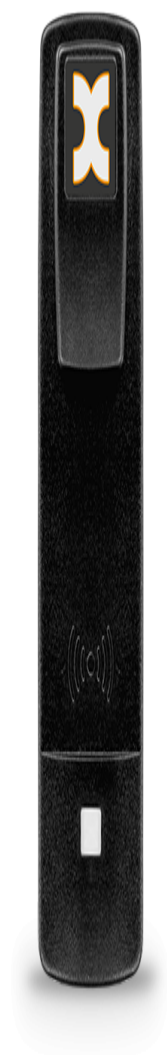
1. Insérez la pile fournie (type CR123) dans la poignée ou dans le porte-pile et placez le cache sur le poussoir.
2. Visser la béquille à l'aide de la clé Allen fournie.

Configurer la clé de service

1. Maintenez la clé de service (**JAUNE**) devant le bouton-poussoir pendant environ 1 seconde pour l'activer.

2. Maintenez à nouveau la clé de service brièvement devant le poussoir. La clé de service est maintenant programmée.

DoorLock-RA2



Préparer l'appareil

1. Insérez la pile fournie (type ER14505) dans le compartiment à pile.
2. Insérez le compartiment de la batterie dans la serrure de l'armoire.

Configurer la clé de service

1. Actionner le bouton-poussoir blanc sur la serrure de l'armoire.
2. Maintenez la clé de service (**JAUNE**) devant la serrure de l'armoire pendant environ 1 seconde. La clé de service est maintenant programmée.

DoorLock-WA2



Préparer l'appareil

1. Raccordez le lecteur mural à une source de tension (alimentation en tension 10-32VDC ou 10-24VAC).

Configurer la clé de service

1. Maintenez la clé de service (**JAUNE**) devant le lecteur mural pendant environ 1 seconde pour l'activer.
2. Présentez à nouveau brièvement la carte de clé de service devant le lecteur mural. La clé de service est maintenant programmée.

Réinitialisation des composants avec la clé de service

Lors de la réinitialisation des composants de fermeture radio, la clé de service programmée est conservée. Toutes les cartes supplémentaires, telles que la carte de remplacement des piles et la carte de démontage pour les modèles BASIC, ainsi que les autorisations enregistrées pour l'accès d'urgence sont supprimées. Cette étape est utilisée pour le dépannage et le diagnostic sur site.

Pour les éventuels contrôles/réparations en usine, notre équipe d'assistance vous demandera le numéro de la carte système correspondante.

1. La carte Servicekey (**JAUNE**) devant le lecteur de l'appareil et maintenez-la jusqu'à ce que le mode de programmation soit automatiquement désactivé. **Retirez ensuite brièvement la carte (environ 2 secondes).**
2. Présentez à nouveau la clé de service devant l'unité de lecture et laissez-la devant celle-ci. L'appareil DoorLock signale la suppression par de brefs signaux sonores. **Laissez la carte clé de service devant le lecteur jusqu'à ce que la signalisation s'arrête.**
3. L'appareil ou le jeu de cartes a été réinitialisé et peut être reprogrammé.

Perte de la carte système ou de la clé de service

En cas de perte de la clé de service, une nouvelle clé de service peut être obtenue à partir des données de la carte système. (CODE DE COMMANDE : [KXP-PS1-CLONE](#)).

Si la carte système n'est pas non plus disponible, l'unité DoorLock doit être renvoyée à l'usine pour un traitement payant.

Conservez donc la **carte système** sur laquelle est imprimée la clé de l'installation dans un endroit sûr, idéalement dans un coffre-fort.

Passage d'une clé de service à une nouvelle

Si les composants ont été testés ou utilisés dans un autre projet, le DoorLock doit être reprogrammé avec la nouvelle clé de service. Chaque jeu de cartes contient une carte système avec la clé de l'installation. La clé de service de chaque jeu est programmée avec cette clé. L'apprentissage lors de la première mise en service permet de programmer cette clé d'analyse dans les DoorLocks. Lors du réapprentissage des DoorLocks sur d'autres clés de service, il est donc impératif de respecter l'ordre correct de présentation de l'ancienne et de la nouvelle clé de service.

1. Ancienne carte clé de service (**JAUNE**) devant le lecteur pour démarrer le mode de programmation.
2. Nouvelle carte clé de service (**JAUNE**) devant le lecteur. La réussite du réapprentissage est signalée par un bip sonore et la sortie du mode de programmation.
3. L'appareil ne peut désormais être utilisé qu'avec la nouvelle clé de service.